

EEST N°1. CONTINUIDAD PEDAGÓGICA. ARTÍSTICA. PLÁSTICA.

Actividad N°13

Año: 3° A y B

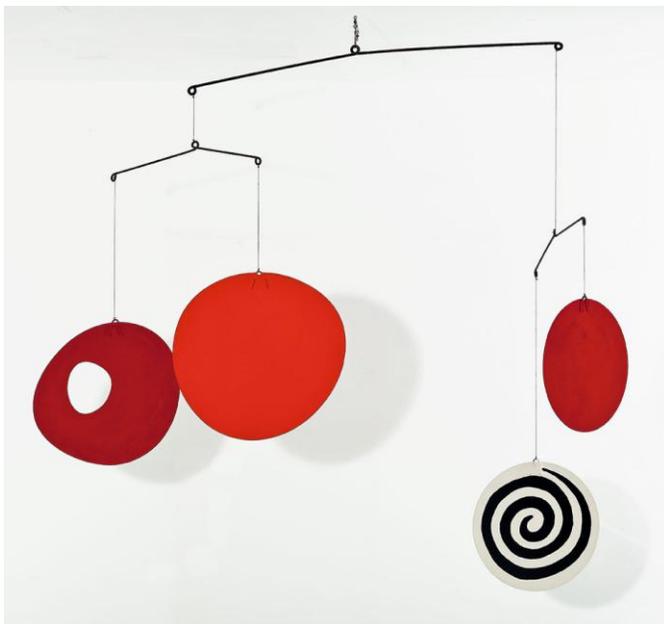
Profesoras: **Luciana Muñoz. 3° A**
Natalia Bianchi. 3° B

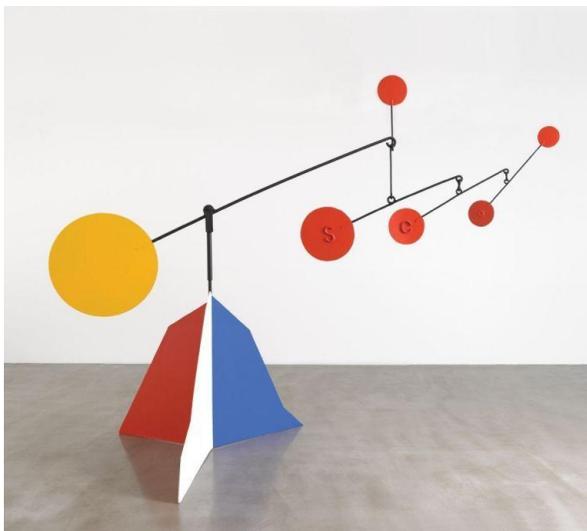
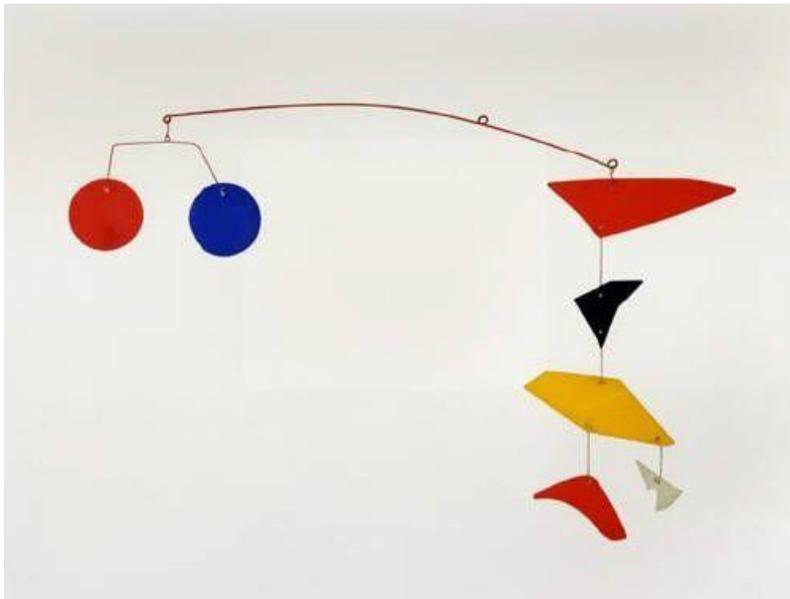
Materia: Educación Artística. **PLÁSTICA**

Arte Cinético

El arte cinético es una corriente de arte en que las obras tienen movimiento o parecen tenerlo. El arte cinético y el arte óptico son corrientes artísticas basadas en la estética del movimiento.

Alexander Calder fue un escultor estadounidense conocido por ser el inventor del móvil y precursor de la escultura cinética. Reconocido principalmente por sus esculturas, también creó pinturas, grabados, miniaturas, escenografía, joyas, tapices, alfombras y carteles políticos.





Actividad N°12

-Como se visualiza en las imágenes anteriores esta vez trabajaremos desde la tridimensión y no en el plano como los trabajos anteriores.

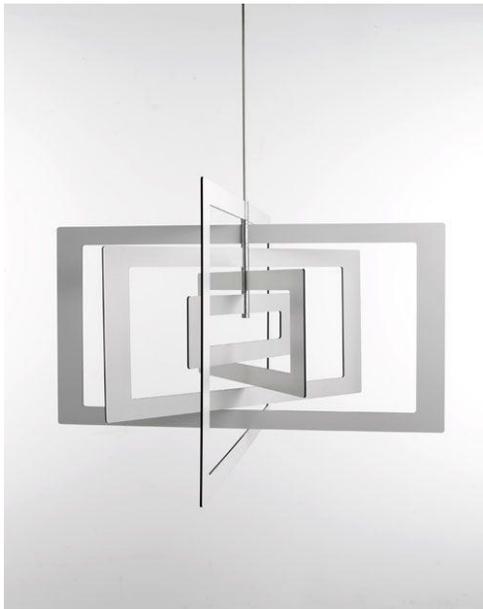
-En esta actividad les pido que realicen una escultura cinética (que tenga movimiento real o aparente tener movimiento) con elementos que encuentren en sus casas, alambres, telas, plástico, cartones, hilos, tanzas, etc.

-Pueden hacer móviles del estilo de Calder o cualquier tipo de escultura o móvil que tenga un movimiento real o aparente.

-Pueden pintarla de los colores que deseen o dejarla del color del material que utilizaron.

-Una vez que tengan el móvil o escultura terminada, sacar una foto o hacer un pequeño video para enviarlo.

A continuación adjunto otras imágenes de móviles.





- **IMPORTANTE:** LA FECHA LÍMITE DE ENTRAGA ES EL 30 DE OCTUBRE DE 2020. DE SER POSIBLE TAMBIEN MANDAR LOS TRABAJOS ANTERIORES (Si aún no lo hicieron). DEJAMAMOS NUESTROS MAILS (En lo posible por ahí) o TAMBIÉN NUESTROS CELULARES:
- Profesora Luciana Muñoz 3° A, lusana79@hotmail.com, Celular: 336-4-631792
- Profesora Natalia Bianchi 3° B, bianchinatalia68@gmail.com, Celular: 336-4-310600.
- **POR FAVOR SIEMPRE ACLARAR NOMBRE APELLIDO Y CURSO.** De no ser posible en forma digital, pueden comunicarse con la escuela y buscaremos solucionarlo.

